

Das große Bolzplatzbuch

Projektwoche 2025

Bolzplatzspiele

Markus Berndt, Florian Dux

Heinrich-Heine-
Gymnasium KL

Five-Shot-Challenge



Ziel des Spiels:
So viele Schüsse
wie möglich
treffen

Spieleranzahl:
Mindestens 2
Spieler*innen

Spielfeld:
Strafraum

Material:
Mindestens 1 Ball,
1 Tor

Es wird aus 5 Positionen
auf das Tor geschossen:

1. Elfmeterpunkt
2. Ivsl gegen den Torwart
3. Freistoß Rechts
4. Freistoß Links
5. Abwurf Torwart
→ 2 Kontakte

Varianten:

Schwachen Fuß mit einbauen

Besonderheiten und Tipps:
Schüsse aus verschiedenen
Positionen erhöhen die
Schuss-Präzision

Entwickelt von:

Marlon, Felix, Elias

Spielregeln

Tor zu Tor



Ziel des Spiels:
Mehr Tore als
das gegnerische
Team erzielen

Spieleranzahl:
2 oder 4
Spieler*innen

Spielfeld:
E-Jugend-Feld
oder kleiner

Material:
2 Tore,
1 Ball,
Feldmarkierungen

Es wird auf das
gegnerische Tor
geschossen

Varianten:
Torhüter mit oder ohne
Hände, Anzahl der Kontakte
begrenzt oder unbegrenzt

Die Mittellinie
darf niemals
übertreten
werden

Besonderheiten und Tipps:
Bei einer Kontakt-
begrenzung ist der erste
Kontakt sehr wichtig

Entwickelt von:
Marlon, Felix, Elias

Spielregeln

Elferkönig



Ziel des Spiels:

Die meisten
Elfmeter
treffen

Spieleranzahl:

Mindestens 3
Spieler*innen
+ 1 Torwart

Spielfeld:

Elfmeterpunkt
und Tor

Material:

1 Tor,
1 Ball

Spielregeln

Alle Spieler*innen
schießen
nacheinander
einen Elfmeter

Wer nicht trifft
scheidet aus

Varianten:

Nach jeder Runde, wird der
Abschußpunkt um einen
Meter nach hinten verlegt.

Besonderheiten und Tipps:

Die Bälle müssen platziert
geschossen werden.

Entwickelt von:

Bastian, Philipp, Sergio

Tigerball



Ziel des Spiels:

Der Tiger in der Mitte darf den Ball nicht berühren

Spieleranzahl:

Mindestens 4 Spieler*innen

Spielfeld:

Ein Quadrat
(Größe Variabel)

Material:

4 Hütchen,
1 Ball

Die Außenspieler versuchen 15 erfolgreiche Pässe zu spielen, ohne Ballberührung des Tigers in der Mitte

Bei 15 Kontakten oder bei einem „Beini“ absolviert der Tiger eine Doppelrunde in der Mitte

Varianten:

Kontaktbeschränkungen,
Mehr als 15 Pässe
2 oder mehr Tiger

Besonderheiten und Tipps:

Den Tiger mit Tricks oder unerwarteten Pässen überraschen

Entwickelt von:

Bastian, Philipp, Sergio

Chaos Fußball



Ziel des Spiels:
Ein Tor erzielen

Spieleranzahl:
Mindestens 9
Spieler*innen

Spielfeld:
Ein Rechteck
(Größe
Variabel)

Material:
2 kleine Tore,
1 Ball,
Feldmarkierungen

3 Teams, 2 Teams
spielen und 1 Team
pausiert

Wer ein Gegentor
bekommt, verlässt
das Spielfeld

Kein Abseits, nach 3 -
5 Minuten ohne Tor
verlässt das Team das
Feld, das bereits
länger auf diesem ist

Varianten:

Ein neutraler Spieler, der
immer in der ballbesitzenden
Mannschaft spielt

Besonderheiten und Tipps:

Je schneller das Spiel
wird, desto besser →
Mehr Tore, mehr Action,
mehr Abwechslung

Entwickelt von:

Max, Denis, Arjon

Spielregeln

Zonen Battle



Ziel des Spiels:
Markierte
Torzonen
treffen

Spieleranzahl:
2 Teams mit
3 - 5
Spieler*innen

Spielfeld:
30m x 20m und
1 Tor → einge-
teilt in 3 Zonen

Material:
1 Tor, 1 Ball,
Feldmarkierungen,
Leibchen

Fußballregeln,
Spielzeit 2 x 6 min

Varianten:

3 Zonen Links, Mitte, Rechts
6 Zonen wie oben und
zusätzlich in oben und unten
eingeteilt (oben zählt doppelt)

Statt Toren
werden für
getroffene Zonen
unterschiedlich viele
Punkte erzielt

Besonderheiten und Tipps:
Mutige Schüsse in die
oberen Zonen lohnen sich
mehr

Links/Rechts → 2 Punkte
Mitte → 1 Punkt

Entwickelt von:
Max, Denis, Arjon

Spielregeln

Fußballtennis



Ziel des Spiels:
2 Sätze
a 11 Punkte
gewinnen

Spieleranzahl:
2 - 6
Spieler*innen

Spielfeld:
2 x 4m x 7m

Material:
1 Fußballtennisnetz,
1 Ball,
Feldmarkierungen,

Punkte werden wie
im Tennis erzielt

Aufschläge werden
als Dropkick
ausgeführt

Maximal 3 Ball-
wechsel innerhalb
des Team, pro
Angriff

Varianten:

Pro Spieler nur 2 Kontakte
bis zum Ballwechsel/Angriff

Besonderheiten und Tipps:

Gute Absprachen mit
Teampartner*innen →
gutes Stellungsspiel

Entwickelt von:

Fynn, Joshua, Vardan, Luca

Spielregeln

Lattenschießen



Ziel des Spiels:
Die Torlatte
treffen

Spieleranzahl:
beliebig

Spielfeld:
Strafraum
(Sechzehner)

Material:
1 Ball,
1 Tor

Es wird
abwechselnd von
der Strafraum-
linie auf die
Torlatte
geschossen

Jeder Treffer
ergibt einen Punkt

Varianten:

Mit schwachen Fuß schießen
Abschusslinie variieren (näher
ran oder weiter weg)

Besonderheiten und Tipps:
Englische Bälle

Entwickelt von:

Fynn, Joshua, Vardan, Luca

Spielregeln

Rundlauf



Ziel des Spiels:
So lange wie
möglich im Spiel
bleiben

Spieleranzahl:
mindestens 3
Spieler*innen

Spielfeld:
20m x 15m

Material:
1 Ball,
1 Tor

Spielregeln

Bei einem Tor verliert der Torwart ein Leben und muss im Tor bleiben, ansonsten geht der Schütze ins Tor, Torschüsse erfolgen außerhalb des Strafraums, 3 Kontakte bis zum Abschluss, Latte rettet, Jeder hat 2 Leben, der Torwart startet mit einem Extraleben

Varianten:

- Nur 1 oder 2 Kontakte
- Nur 1 Leben
- Nur schwacher Fuß
- Torwart ohne Hände

Besonderheiten und Tipps:
Der Ball muss so nah wie möglich von der Strafraumlinie geschossen werden

Entwickelt von:

Laurenz, Bastian, Anthony

Fußballgolf



Ziel des Spiels:
Den Ball durch
Hindernisse ins
„Loch“ schießen

Spieleranzahl:
mindestens 2
Spieler*innen

Spielfeld:
Entsprechend
der „Löcher“

Material:
1 Ball,
„Löcher“ (Minitore
oder Zonen) mit
Hindernissen

Spielregeln

Das „Loch“ wird
anvisiert, die
Spielenden wechseln
sich mit dem
Schießen ab, der
Spielende, der am
weitesten vom Loch
entfernt ist, schießt

Varianten:

Distanz zum Loch vergrößern
Mehr Hindernisse
Schwacher Fuß

Besonderheiten und Tipps:

Ball platziert mit Gefühl
schießen, Manche Löcher
benötigen mehrere Schüsse

Entwickelt von:

Laurenz, Bastian, Anthony

Mini WM



Ziel des Spiels:
Tore schießen
→ nächste
Runde erreichen

Spieleranzahl:
Mindestens 3
Spieler*innen

Spielfeld:
beliebig

Material:
1 Ball,
1 Tor

Spiel auf ein Tor,
jeder gegen jeden

Varianten:

Statt Solo als Team spielen
Pro Runde scheiden mehrere
Spieler*innen aus

Durch einen
Torerfolg wird die
nächste Runde
erreicht, der*die
letzte Spieler*in
ohne Torerfolg
scheidet aus

Besonderheiten und Tipps:
Chancen verwerten,
taktisches Abwarten

Entwickelt von:

Moritz, Malte, Benjamin

Spielregeln

Luftkönig



Ziel des Spiels:
Volley-Tore
schießen

Spieleranzahl:
Mindestens 3
Spieler*innen

Spielfeld:
beliebig

Material:
1 Ball,
1 Tor

Tore dürfen nur
Volley erzielt werden

Alle Spieler haben 11 Leben
(der 1. Torwart 12)

Gelingt ein Volley-Tor verliert
der Torwart ein Leben

Verschießt der Schütze, geht
dieser ins Tor

Hält der Torwart den Ball
fest, geht der Spieler mit dem
letzten Ballkontakt ins Tor

Varianten:

Statt einem Leben können durch
besondere Schüsse auch
mehrere Leben abgezogen
werden (Mehr Leben am Start)

Besonderheiten und Tipps:
Mutig sein und Spaß haben

Entwickelt von:
Benrdt, Düx

Spielregeln

Zonen-Zick-Zack



Ziel des Spiels:
Tor-Zonen
treffen

Spieleranzahl:
Mindestens 2
Spieler*innen

Spielfeld:
Strafraum

Material:
1 Ball pro
Spieler*in,
1 Tor in Zonen
eingeteilt

Die Tor-Zonen
müssen von außerhalb
des Strafraums
getroffen werden

Die Zonen müssen
nacheinander getroffen
werden, erst wenn die
Zone getroffen wird,
darf die nächste Zone
anvisiert werden. Wer
zuerst alle Zonen trifft
gewinnt.

Varianten:
Zonen können unterschiedlich
gestaltet werden
Distanz zum Tor variieren

Besonderheiten und Tipps:
Präzision ist wichtiger als
der Krafteinsatz

Entwickelt von:
Benrdt, Düx